

سیستم‌های کنترل مدرن

فصل چهارم: کنترل پذیری و رویت پذیری



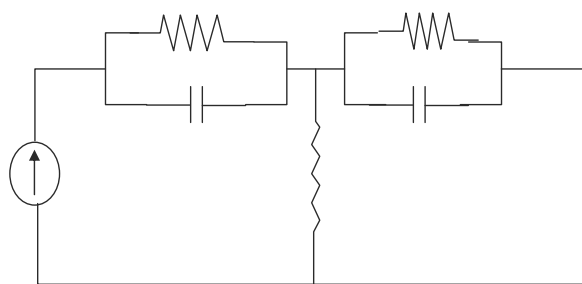
مدرس:

دکتر عادل اکبری مجد



مدهای پنهان

مثال:



مدار زیر دارای دو مد است.

تابع انتقال:

$$G(s) = \frac{V_o(s)}{I_i(s)} = R$$

مدهای پنهان ← رویت پذیری و کنترل پذیری



تجزیه کالمن

■ مثال:

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 2 & 1 \\ -2 & -3 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & -4 & 0 \\ -2 & -2 & -2 & -5 \end{bmatrix} \mathbf{X}(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} u(t)$$
$$y(t) = [7 \ 6 \ 4 \ 2] \mathbf{X}(t)$$

$$g(s) = \mathbf{C}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \mathbf{B} = \frac{(s+2)(s+3)(s+4)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)}$$



تجزیه کالمن

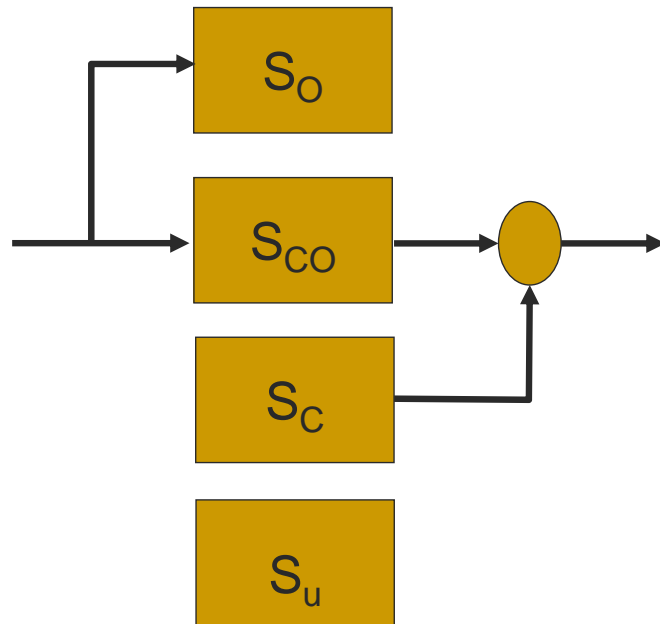
■ قطری سازی مثال قبل:

$$\dot{\mathbf{Z}}(t) = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \end{bmatrix} \mathbf{Z}(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$
$$y(t) = [1 \ 1 \ 0 \ 0] \mathbf{Z}(t)$$

تفکیک مدهای رویت پذیر و کنترل پذیر

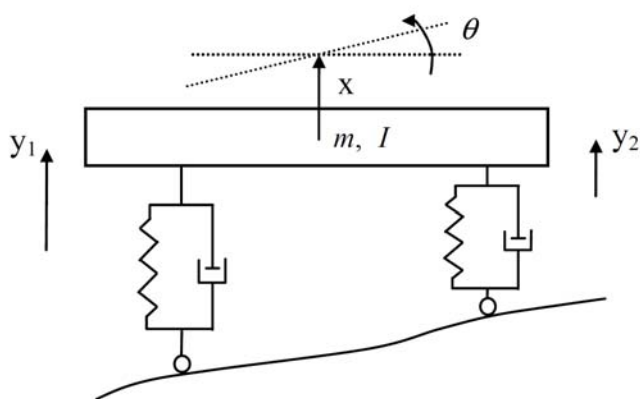


تجزیه کالمن



دلایل وجود سیستمهای رویت ناپذیر و کنترل ناپذیر

■ انتخاب نامناسب متغیرهای خروجی ها و ورودی ها



$$\mathbf{X} = [x, \dot{x}, \theta, \dot{\theta}]^T$$

○ انتخاب نادرست:

$$Y = x$$

$$u = F$$

○ انتخاب درست:

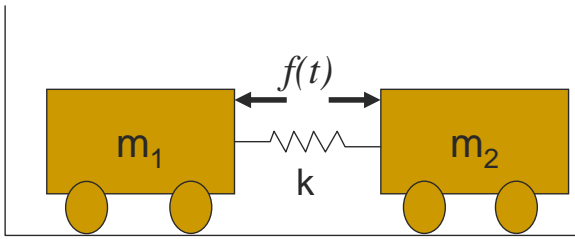
$$Y = [y_1, y_2]^T$$

$$u = [d_1, d_2]^T$$



دلایل وجود سیستمهای رویت ناپذیر و کنترل ناپذیر

ساختار سیستم



$$\mathbf{X} = [x_1, x_2, \dot{x}_1, \dot{x}_2]^T$$

○ از سطر سوم و چهارم
معادلات مقابل:

$$\dot{\mathbf{X}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{-k}{m_1} & \frac{k}{m_1} & 0 & 0 \\ \frac{k}{m_2} & \frac{-k}{m_2} & 0 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{X} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{-1}{m_1} \\ \frac{1}{m_2} \end{bmatrix} f$$

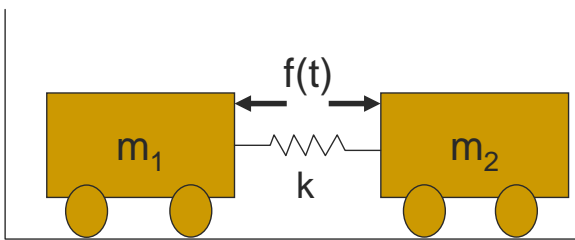
$$\frac{m_1 \dot{x}_1 + m_2 \dot{x}_2}{m_1 + m_2} = 0$$

یعنی مرکز ثقل جسم ثابت است.



دلایل وجود سیستمهای رویت ناپذیر و کنترل ناپذیر

○ تغییر متغیر:



$$x_c = \frac{m_1}{m} x_1 + \frac{m_2}{m} x_2$$

$$\delta = x_1 - x_2$$

$$\dot{x}_c = \frac{m_1}{m} \dot{x}_1 + \frac{m_2}{m} \dot{x}_2$$

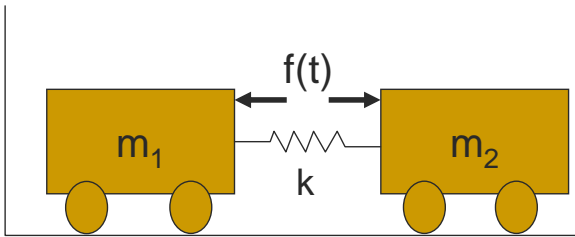
$$\delta = \dot{x}_1 - \dot{x}_2$$

$$\mathbf{Z} = \begin{bmatrix} x_c \\ \delta \\ \dot{x}_c \\ \delta \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} \frac{m_1}{m} & \frac{m_2}{m} & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{m_1}{m} & \frac{m_2}{m} \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}}_{T^{-1}} \mathbf{X}$$



دلایل وجود سیستمهای رویت ناپذیر و کنترل ناپذیر

○ تبدیل همانندی



$$\bar{\mathbf{A}} = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{T}, \quad \bar{\mathbf{B}} = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{B}$$

$$\dot{\mathbf{Z}} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{k}{\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2}} \end{bmatrix} \mathbf{Z} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \end{bmatrix} f$$

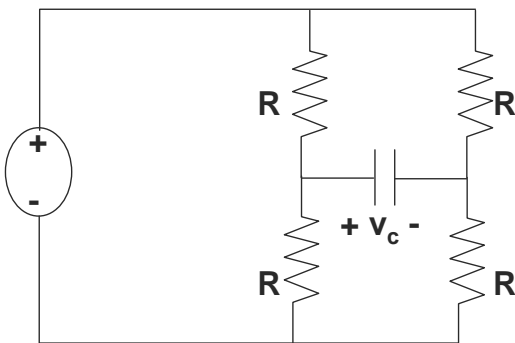
○ مد Z_3 کنترل ناپذیر است.



دلایل وجود سیستمهای رویت ناپذیر و کنترل ناپذیر

■ ساختار سیستم (تقارن)

○ معادله حالت:

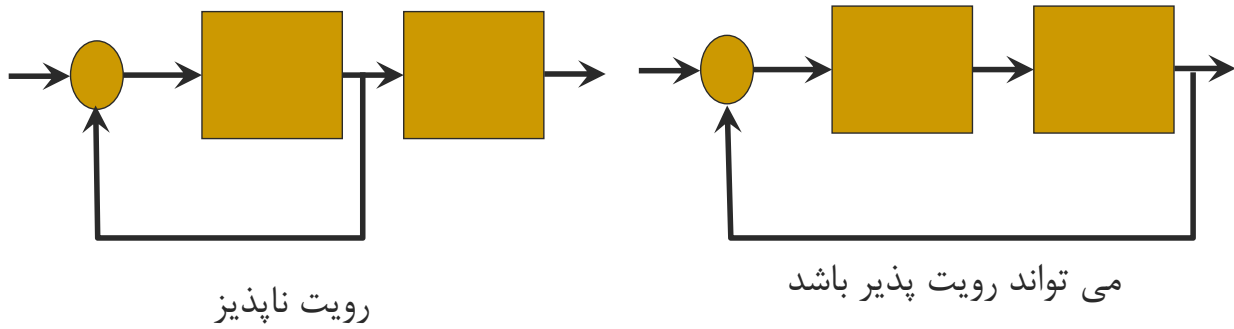


$$\dot{v}_c = -\frac{1}{RC} v_c$$



دلایل وجود سیستمهای رویت ناپذیر و کنترل ناپذیر

■ فیدبک نگرفتن از برخی حالتها عامل رویت ناپذیری



○ مثال: عدم امکان کنترل زاویه با فیدبک سرعت



قضایای کنترل پذیری

■ قضیه: سیستم (A, B) کاملاً کنترل پذیر حالت است اگر ستونهای ماتریس کنترل پذیری زیر:

$$\Phi_c = [B \quad AB \quad \dots \quad A^{n-1}B]$$

فضای n بعدی را اسپن کنند یا به طور معادل Φ_c رتبه کامل باشد.

○ برهان

■ قضیه: سیستم (A, B) کنترل ناپذیر است اگر بردار ویژه w_i از A^T وجود داشته باشد به طوری که $B^T w_i = 0$. در این صورت مود متناظر با w_i مود کنترل ناپذیر سیستم است.



قضایای کنترل پذیری

■ مثال:

$$\dot{\mathbf{X}} = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \mathbf{X} + \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u$$

$$\Phi_c = [B \quad AB \quad A^2B] = \begin{bmatrix} 2 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -5 \end{bmatrix}$$

$$\text{rank}[\Phi_c] = 3$$

سیستم کنترل پذیر است



قضایای کنترل پذیری

■ مثال:

$$\dot{\mathbf{X}} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{bmatrix} \mathbf{X} + \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix} u$$

$$\Phi_c = [B \quad AB] = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

سیستم کنترل پذیر نیست $\text{rank}[\Phi_c] = 1$

$$\det(\lambda I - A^T) = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -1, \lambda_2 = -2 \quad \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

مود 1- کنترل پذیر است $\mathbf{B}^T \mathbf{w}_1 \neq 0$

مود 2- کنترل پذیر نیست $\mathbf{B}^T \mathbf{w}_2 = 0$



قضایای کنترل پذیری

■ قضیه: حالت $\bar{\mathbf{X}}$ را کنترل ناپذیر می گوئیم اگر پاسخ حالت صفر سیستم در همه زمانها و به ازای همه ورودیها بر $\bar{\mathbf{X}}$ عمود باشد.

$$\bar{\mathbf{X}}^T \int_{t_0}^t e^{\mathbf{A}\tau} \mathbf{B}u(t-\tau)d\tau = \int_{t_0}^t \bar{\mathbf{X}}^T e^{\mathbf{A}\tau} \mathbf{B}u(t-\tau)d\tau = 0$$

$$\Rightarrow \bar{\mathbf{X}}^T e^{\mathbf{A}\tau} \mathbf{B} = 0 \Rightarrow \bar{\mathbf{X}}^T \Phi_c = 0$$

○ مثال: در مثال قبل

$$\bar{\mathbf{X}}^T = [a \quad -a] \quad [a \quad -a] \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = 0$$



قضایای کنترل پذیری

■ قضیه: حالت $\bar{\mathbf{X}}$ را کنترل ناپذیر می گوئیم اگر پاسخ ورودی صفر سیستم در همه زمانها و به ازای همه ورودیها بر $\bar{\mathbf{X}}$ عمود باشد.

$$\bar{\mathbf{X}}^T \int_{t_0}^t e^{\mathbf{A}\tau} \mathbf{B}u(t-\tau)d\tau = \int_{t_0}^t \bar{\mathbf{X}}^T e^{\mathbf{A}\tau} \mathbf{B}u(t-\tau)d\tau = 0$$

$$\Rightarrow \bar{\mathbf{X}}^T e^{\mathbf{A}\tau} \mathbf{B} = 0 \Rightarrow \bar{\mathbf{X}}^T \Phi_c = 0$$

○ مثال: در مثال قبل

$$\bar{\mathbf{X}}^T = [a \quad -a] \quad [a \quad -a] \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = 0$$



زیرفضای کنترل پذیر

- برای تفکیک زیرفضای کنترل پذیر از زیرفضای کنترل ناپذیر ماتریس همانندی زیر را تشکیل می دهیم:

$$\mathbf{T} = [\mathbf{T}_1 \quad \mathbf{T}_2]$$

که در آن

- \mathbf{T}_1 : بردارهای ستونی که زیرفضای کنترل پذیر را اسپین می کنند.
- \mathbf{T}_2 : بردارهایی که در کنار \mathbf{T}_1 یک ماتریس ناویژه تشکیل می دهند.



زیرفضای کنترل پذیر

- با انتخاب این ماتریس تبدیل و با توجه به:

$$\mathbf{A}' = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{T}, \quad \mathbf{B}' = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{B}$$

به دست می آوریم:

$$\mathbf{Z}(t) = \begin{bmatrix} \dot{\mathbf{Z}}_1(t) \\ \dot{\mathbf{Z}}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}'_{11} & \mathbf{A}'_{12} \\ \mathbf{0} & \mathbf{A}'_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{Z}_1(t) \\ \mathbf{Z}_2(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{B}'_1 \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} U(t)$$

- $\mathbf{Z}_2(t)$ حالت‌های کنترل ناپذیر است و اگر \mathbf{A}'_{22} پایدار باشد، سیستم پایدارپذیر است.



زیرفضای کنترل پذیر

■ مثال:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -6 \\ 1 & 0 & -11 \\ 0 & 1 & -6 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\Phi_c = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 1 & 1 & -11 \\ 0 & 1 & -5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\quad} \mathbf{T}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{T}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



زیرفضای کنترل پذیر

■ مثال:

$$\mathbf{A}' = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{T} = \begin{bmatrix} 0 & -6 & 0 \\ 1 & -5 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B}' = \mathbf{T}^{-1}\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

مودهای کنترل پذیر: -2, -3

مود کنترل ناپذیر: -1 □ سیستم پایدارپذیر



رویت پذیری

- تعریف: سیستم $\dot{\mathbf{X}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t)$ را کاملاً رویت پذیر (حالت) می گویند اگر زمان وجود داشته باشد که $\mathbf{Y}(t) = \mathbf{C}\mathbf{X}(t)$

$$\mathbf{Y}(t; t_0, \mathbf{X}_0, \mathbf{U}) = \mathbf{Y}(t; t_0, \mathbf{X}'_0, \mathbf{U})$$

برای همه $\mathbf{U}(t): t_0 < t < t_1$ ایجاب کند که

$$\mathbf{X}_0 = \mathbf{X}'_0$$

یعنی بتوان حالت اولیه را با مشاهده خروجی در زمان محدود تعیین کرد.



قضایای رویت پذیری

- قضیه: سیستم (\mathbf{A}, \mathbf{C}) کاملاً رویت پذیر است اگر بردارهای سطری ماتریس رویت پذیری:

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} \mathbf{C} \\ \mathbf{C}\mathbf{A} \\ \vdots \\ \mathbf{C}\mathbf{A}^{n-1} \end{bmatrix}$$

فضای n بعدی را اسپن کنند یا به طور معادل Φ_o رتبه کامل باشد.

○ برهان

- قضیه: سیستم (\mathbf{A}, \mathbf{C}) رویت ناپذیر است اگر بردار ویژه \mathbf{v}_i از \mathbf{A} وجود داشته باشد به طوری که $\mathbf{C}\mathbf{v}_i^T = 0$. در این صورت مود متناظر با \mathbf{v}_i رویت ناپذیر است.



قضایای رویت پذیری

■ مثال:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 5 \\ -1 & 1 & -5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = [1 \quad -1 \quad -1]$$

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} \mathbf{C} \\ \mathbf{CA} \\ \mathbf{CA}^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & -2 & -2 \\ 4 & -4 & -4 \end{bmatrix}$$

$rank[\Phi_o] = 2$ سیستم رویت ناپذیر



قضایای رویت پذیری

■ مثال:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 5 \\ -1 & 1 & -5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = [1 \quad -1 \quad -1]$$

$$\det(\lambda \mathbf{I} - \mathbf{A}) = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 2, \lambda_2 = -1, \lambda_3 = -6$$

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} -3 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ 5 \end{bmatrix}$$

مدهای
-1, -6
رویت ناپذیرند

$$\mathbf{Cv}_1^T \neq 0, \quad \mathbf{Cv}_2^T = 0, \quad \mathbf{Cv}_3^T = 0$$



قضایای رویت پذیری

- قضیه: حالت $\bar{\mathbf{X}}$ رویت ناپذیر است اگر پاسخ ورودی صفر سیستم به ازای حالت اولیه $\bar{\mathbf{X}}$ در همه زمانها صفر باقی بماند.

$$\mathbf{Y}(t | \mathbf{X}_0 = \bar{\mathbf{X}}) = 0 \Rightarrow \mathbf{C}e^{At}\bar{\mathbf{X}} = 0 \Rightarrow \Phi_o\bar{\mathbf{X}} = 0$$

- مثال: در مثال قبل

$$\Phi_o \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0, \quad \Phi_o \begin{bmatrix} 1 \\ -4 \\ 5 \end{bmatrix} = 0$$



زیرفضای رویت پذیر

- برای تفکیک زیرفضای رویت پذیر از زیرفضای رویت ناپذیر ماتریس همانندی زیر را تشکیل می دهیم:

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} \mathbf{T}_1 \\ \mathbf{T}_2 \end{bmatrix}$$

که در آن

- \mathbf{T}_1 : بردارهای سطری که زیرفضای رویت پذیر را اسپن می کنند.
- \mathbf{T}_2 : بردارهایی که در کنار \mathbf{T}_1 یک ماتریس ناویژه تشکیل می دهند.



زیرفضای رویت پذیر

■ با انتخاب این ماتریس تبدیل و با توجه به:

$$\mathbf{A}' = \mathbf{TAT}^{-1}, \quad \mathbf{B}' = \mathbf{TB}, \quad \mathbf{C}' = \mathbf{CT}^{-1}$$

به دست می آوریم:

$$\mathbf{Z}(t) = \begin{bmatrix} \dot{\mathbf{Z}}_1(t) \\ \dot{\mathbf{Z}}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}'_{11} & \mathbf{0} \\ \mathbf{A}'_{21} & \mathbf{A}'_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{Z}_1(t) \\ \mathbf{Z}_2(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{B}'_1 \\ \mathbf{B}'_2 \end{bmatrix} \mathbf{U}(t)$$

$$\mathbf{Y}(t) = \begin{bmatrix} \mathbf{C}'_1 & \mathbf{0} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{Z}_1(t) \\ \mathbf{Z}_2(t) \end{bmatrix}$$

■ $\mathbf{Z}_2(t)$ حالت‌های کنترل ناپذیر است و اگر \mathbf{A}'_{22} پایدار باشد، سیستم آشکارپذیر است.



زیرفضای رویت پذیر

■ مثال:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ -1 & 0 & 5 \\ -1 & 1 & -5 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{C} = [1 \quad -1 \quad -1]$$

$$\Phi_o = \begin{bmatrix} \mathbf{C} \\ \mathbf{CA} \\ \mathbf{CA}^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & -2 & -2 \\ 4 & -4 & -4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{T}_1 = [1 \quad -1 \quad -1]$$

$$\mathbf{T}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{T} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



زیرفضای رویت پذیر

■ مثال:

$$\mathbf{A}' = \mathbf{TAT}^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \\ -5 & 4 & -5 \end{bmatrix},$$
$$\mathbf{C}' = \mathbf{CT}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

مود رویت پذیر: 2

مودهای رویت ناپذیر: 1 و -6 □ سیستم آشکارپذیر



دوگانی

■ تعریف: برای سیستم

$$\mathbf{X}(t) = \mathbf{A}\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t)$$

$$\mathbf{Y}(t) = \mathbf{C}\mathbf{X}(t)$$

سیستم دوگان به صورت زیر به دست می آید:

$$\mathbf{X}'(t) = \mathbf{A}^T \mathbf{X}'(t) + \mathbf{C}^T \mathbf{U}'(t)$$

$$\mathbf{Y}'(t) = \mathbf{B}^T \mathbf{X}'(t)$$



دوگانی

■ تعریف: برای سیستم

$$\mathbf{X}(t) = \mathbf{A}\mathbf{X}(t) + \mathbf{B}\mathbf{U}(t)$$

$$\mathbf{Y}(t) = \mathbf{C}\mathbf{X}(t)$$

سیستم دوگان به صورت زیر به دست می آید:

$$\mathbf{X}'(t) = \mathbf{A}^T \mathbf{X}'(t) + \mathbf{C}^T \mathbf{U}'(t)$$

$$\mathbf{Y}'(t) = \mathbf{B}^T \mathbf{X}'(t)$$



دوگانی

■ لم: اگر برای یک سیستم ماتریسهای رویت پذیری و کنترل پذیری را با Φ_c, Φ_o و برای سیستم دوگان ماتریسهای رویت پذیری و کنترل پذیری را با Φ'_c, Φ'_o نشان دهیم، داریم:

$$\Phi'_c = \Phi_o^T \quad \Phi'_o = \Phi_c^T$$

○ برهان

■ قضیه: یک سیستم کنترل پذیر (رویت پذیر) است اگر و تنها اگر دوگان آن رویت پذیر (کنترل پذیر) باشد.

■ قضیه: یک سیستم پایدار پذیر (آشکارپذیر) است اگر و تنها اگر دوگان آن آشکارپذیر (پایدارپذیر) باشد.



کنترل پذیری خروجی

■ **تعریف:** یک سیستم را کنترل پذیر خروجی می نامند اگر بتوان یک بردار ورودی غیرمقید $U(t)$ را به گونه ای ساخت که خروجی اولیه سیستم $Y(t_0)$ را به هر خروجی نهایی $Y(t_f)$ در زمان محدود $t_f - t_0$ برساند.

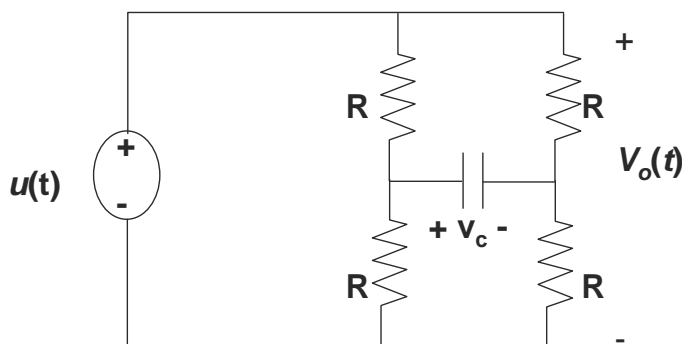
■ **قضیه:** سیستم (A, B, C, D) با l خروجی کنترل پذیر خروجی است اگر و تنها اگر رتبه ماتریس کنترل پذیری خروجی زیر برابر باشد.

$$\Phi_{op} = \begin{bmatrix} \mathbf{CB} & \mathbf{CAB} & \dots & \mathbf{CA}^{n-1}\mathbf{B} & \mathbf{D} \end{bmatrix}$$



کنترل پذیری خروجی

■ **مثال:**



$$\dot{v}_c(t) = -\frac{1}{RC}v_c(t)$$

$$v_o(t) = u(t)$$

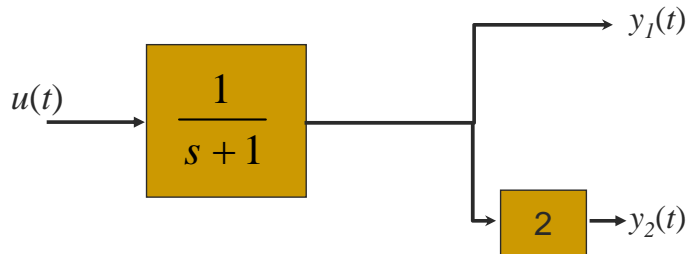
$$\Phi_{op} = [\mathbf{CB} \quad \mathbf{D}] = [0 \quad 1]$$

سیستم کنترل پذیر خروجی است ولی کنترل پذیر حالت نیست



کنترل پذیری خروجی

■ مثال:



$$\dot{x}(t) = -x(t) + u(t)$$

$$\mathbf{Y}(t) = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} x(t)$$

$$\Phi_{op} = [\mathbf{CB} \quad \mathbf{D}] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \Phi_c = \mathbf{B} = 1$$

سیستم کنترل پذیر خروجی نیست ولی کنترل پذیر حالت است

○ نتیجه: کنترل پذیری خروجی و کنترل پذیری حالت از هم نتیجه نمی شوند.



کنترل پذیری تابعی

■ تعریف: یک سیستم با m ورودی و l خروجی و ماتریس تابع تبدیل $\mathbf{G}(s)$ را کنترل پذیر تابعی گویند اگر

$$\text{rank} \{ \mathbf{G}(s) \} = l$$

○ مثال:

$$\mathbf{G}(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} & \frac{2}{(s+1)(s+2)} \\ \frac{3}{s+2} & \frac{6}{(s+2)^2} \end{bmatrix}$$

کنترل پذیر
تابعی نیست

■ نکته: کنترل پذیری تابعی و کنترل پذیری حالت از هم نتیجه نمی شوند.